

arden Mbaband

Состав игры

- 37 карт категорий
- 33 карты буквПравила игры
- Вещь, которая не могла существовать по лет назад пичность

Подготовка к партии

Перетасуйте колоды категорий и букв по отдельности и положите рядом в центре стола рубашкой вверх. Игроки должны разместиться вокруг так, чтобы все хорошо видели обе колоды. Тот, кто учится (или учился) лучше всех, начинает игру.

Ход партии

Игрок открывает верхнюю карту категории, зачитывает вслух текст и кладёт в открытую рядом с колодой категорий. После этого игрок открывает верхнюю карту буквы и кладёт её рядом с колодой букв так, чтобы буква на карте была хорошо видна всем игрокам.

Игрок может не произносить открытую букву вслух. Он должен открывать карту от себя, чтобы не получить преимущества в доли секунды перед соперниками.

Теперь игроки пытаются как можно быстрее назвать слово, которое подходит открытой категории и начинается на открытую букву.

Игрок, который первым назовёт подходящее слово, забирает себе карту категории и кладёт её в закрытую перед собой. В конце партии каждая карта принесёт 1 победное очко.

После этого открытая карта буквы сбрасывается в отдельную стопку сброса, а ход передаётся игроку, забравшему карту категории.

Колода категорий



Колода букв



Посуда

Открытая карта категории



Открытая карта буквы

Подходящее слово — это слово (обязательно существительное) или словосочетание, начинающееся с открытой буквы и подходящее открытой категории. Из этого правила могут быть исключения (например, карта категории «Глагол»).

Вещь (слово, часто используемое в заданиях) — предмет, однозначно появившийся на свет благодаря человеческому труду. Например, лист бумаги, автомобиль, телефонная будка или небоскрёб — это вещи, а лужа, мусор, самородок или метеорит — нет.

ПРИМЕР ХОДА

Вася открыл категорию «Плавает на поверхности воды» и букву «П». Можно назвать такие подходящие слова, как «поплавок», «поролон» или «плавник». Лиза соображает быстрее всех и говорит: «Пенопласт!» Лиза забирает карту «Плавает на поверхности воды» в качестве победного очка. Буква «П» сбрасывается в стопку сброса. Дальше карты будет открывать Лиза.







Сброс категорий





Что делать, если несколько игроков одновременно назвали подходящее слово? Другие игроки голосуют и решают, кто был первый.

Что делать, если никто не смог назвать подходящего слова? В редких случаях никто из игроков так и не подбирает нужного слова. В этом случае карта буквы сбрасывается, а карта категории остаётся на месте. Тот же игрок открывает новую категорию, зачитывает её и кладёт поверх старой категории (открытой считается только новая категория), затем открывает новую букву. Игрок, который первым назовёт подходящее слово, заберёт себе сразу все карты категорий, включая те. что лежат под открытой.

Розыгрыш «Кто последний?»

Когда открывается карта «Кто последний?», один ход партия течёт по особым правилам.

Игрок открывает следующую карту категории, зачитывает её и кладёт поверх карты «Кто последний?». Затем игрок открывает карту буквы.

Теперь любой игрок может назвать подходящее слово. Далее этот игрок ме-е-е-е-е-едленно и тихо, но вслух считает: «Раз... два... три... четыре... пять!» Если за время, пока не прозвучит «Пять!», никакой другой игрок не сможет назвать другое подходящее слово, то игрок забирает себе карту категории и карту «Кто последний?» — каждая принесёт ему 1 очко в конце партии.



Если кто-то из игроков успеет назвать другое подходящее слово, то теперь этот игрок считает до пяти, и так далее, пока один из игроков не заберёт карты.

Розыгрыш карты «Три слова!!!»

Когда открывается карта «Три слова!!!», один ход партия течёт по особым правилам.

Игрок открывает следующую карту категории, зачитывает её и кладёт поверх карты «Три слова!!!». Затем игрок открывает карту буквы.

Теперь любой игрок может назвать три подходящих слова. Их необязательно произносить сразу, одно за другим. Игрок может назвать первое слово, подумать и назвать второе. Оба слова должны быть уникальными, нельзя повторять слова, которые в этом же раунде называли другие игроки. Игрок, назвавший три слова, кричит: «Три!» и забирает себе карту категории и карту «Три слова!!!» — каждая принесёт ему 1 очко в конце партии.

ПРИМЕР ХОДА

Открыта категория «Бренд» и буква «М». Лиза: «Мартини!»

Слава: «Мазерати!» Ира: «Макдональдс!»

Лиза: «Майкрософт! Мир Хобби! Три!»

Лиза забирает две карты. Лиза не могла называть «Мазерати» и «Макдональдс», поскольку другие игроки назвали их ранее.

Что делать, если после особой карты открыта другая особая карта? Работает только та карта, что сверху. Игрок, который выиграет в этот ход, забирает все открытые карты из колоды категорий в качестве победных очков.

Конец партии

Последний ход объявляется перед тем, как будет открыта последняя буква в колоде. По окончании этого хода игроки подсчитывают свои карты категорий. Каждая из них приносит 1 очко. У кого больше очков — тот лучше всех соображает, тот и победил!

Длинная партия

Если вы хотите поиграть в «Соображарий» подольше, играйте партии одну за другой, пока один из игроков не выиграет условленное количество партий (например, три). В редких случаях могут попасться те же сочетания букв и категорий, что уже встречались в предыдущих партиях. Договоритесь заранее, как поступать в таких случаях: или замешать букву обратно в колоду букв и открыть новую, или не засчитывать уже называвшиеся подходящие слова.

Совет от автора

«Соображарий» — игра для весёлой компании. Не нужно играть всерьёз и пытаться набрать очки во что бы то ни стало. Уступайте своим друзьям, а они будут уступать вам:)

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Автор игры: Николай Пегасов
Дизайнеры: Сергей Дулин, uildrim
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Главный редактор: Александр Киселев

Редактор: Валентин Матюша

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховей По вопросам издания игр пишите на agpec newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрешены.

© 2017 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

hobbyworld.ru

HOBBY
WORLD
Играть интересно

Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.