

♦ Правила ♦





Книга приключений — это необычный сборник волшебных и поучительных историй, в которых ваш ребёнок сможет сам выбирать главных героев и принимать за них решения. Изучите правила «Книги приключений» до того, как приступите к чтению сказок.

КОМПОНЕНТЫ

- А** Обложка для всех книг
- Б** 5 книг
- В** 20 карт персонажей
- Г** 10 карт предметов



КАК ИГРАТЬ?

- 1** Возьмите обложку для всех книг.
- 2** Выберите одну из пяти историй, которую хотите читать сегодня, и вставьте ее в обложку, зафиксировав с помощью резинки. Можно приступать к чтению!
- 3** Как только увидите символ  у имени главного героя, возьмите карты персонажей (или дайте их ребёнку). Выберите из карт, кто именно будет главным героем сказки. Поместите выбранную карту в специальный кармашек.
- 4** Как только увидите символ , возьмите карты предметов (или дайте их ребёнку). Выберите, какой именно волшебный предмет будет в этой сказке. Поместите его в специальный кармашек.
- 5** Перед прочтением следующей сказки вытащите  и  из кармашков.

РАЗВИЛКИ

В каждой сказке «Книги приключений» есть развилки, в которых герой может принять то или иное решение.

Холодно!

Бабочка поежилась и сказала:
— Согласна с вами абсолютно.
Зимой весьма холодно.

Нет цветов

Бабочка грустно кивнула и сказала:
— Да, это так печально.
Ни одного цветка!

Лепят снеговиков!

— Правда? — удивилась Бабочка. — Интересно было бы как-нибудь попробовать. Но, увы, не сейчас.

Если вы читаете сказку вслух, встречая развилку, просто зачитывайте все первые (выделенные жирным) фразы. Слушателю нужно будет выбрать один из вариантов, а вы зачитаете текст под выбранным заголовком. Затем продолжите читать сказку.