

ОСВОБОЖДЕНИЕ

ПРАВИЛА

2 игрока

От 12 лет

Партия 30 минут

Объясняется за 5 минут

ОБ ИГРЕ

Династия правила галактикой железной рукой, пока не встретила отпор от группы Сопrotивления. Получит ли Сопrotивление достаточно поддержки со стороны общества и армии, прежде чем их секретная база будет раскрыта? Успеет ли Династия найти и уничтожить секретную базу, пока не поздно? «Освобождение» — это компактная дуэльная игра. Один из вас играет за Династию, другой за Сопrotивление. У вас всего 14 карт с миссиями и локациями — используйте их, чтобы выполнить свои цели и победить.

СОСТАВ

- 4 двусторонние карты планет.
- 14 карт с миссиями и локациями.
- 5 карт для игры в режиме «Искажённый мир».
- Правила игры, которые вы сейчас читаете.

ПОДГОТОВКА

1. В первой партии отложите в сторону карту планеты Гальвацил и 4 карты с буквами П, Р, С, Т: они нужны для игры в режиме «Искажённый мир». Перемешайте четыре карты планет, переворачивая их в случайном порядке. Затем выложите из них на столе прямоугольник две на две карты — это галактика **1**.
2. Перемешайте 14 карт локаций. Колоду локаций положите рубашкой вверх рядом с галактикой. Поверните колоду так, чтобы римская цифра I на рубашке смотрела в сторону галактики: это означает, что сейчас начнётся первый круг **2**.

3. Возьмите из колоды верхнюю карту, не переворачивая её, и положите недалеко от колоды — это сброс (только в начале игры) **3**.
4. Каждый игрок берёт себе в руку по три верхние карты из колоды **4**. Карты устроены так:



5. Решите, кто будет играть за Династию. Этот игрок выкладывает одну из своих карт перед собой лицом вверх **5**. Это первая локация, которую захватила Династия.
6. Второй игрок играет за Сопrotивление. Он выкладывает одну из своих карт перед собой лицом вниз **6**. Это секретная база Сопrotивления.

Вы можете начинать играть, попутно читая правила. Первой ходит Династия, затем ходите по очереди.

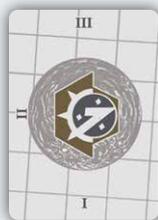
5 Захваченная локация



4 Карты в руке



2 Колода локаций Круг I (начало)



1 Карты планет (галактика)



3 Сброс



6 Секретная база



4 Карты в руке



Аня (Династия)

Боря (Сопrotивление)

ЦЕЛИ ИГРОКОВ



Цель Династии — найти секретную базу Сопротивления и напасть на неё.



Цель Сопротивления — продержаться три круга. Круг заканчивается, когда вы перемешиваете сброс и делаете из него новую колоду.

ХОД ДИНАСТИИ

Ход Династии состоит из трёх шагов по порядку.

ШАГ 1: вы можете взять карту из колоды, или восстановить задействованную локацию (подробнее об этом — дальше), или пропустить этот шаг.

ШАГ 2: вы можете совершить одно из трёх действий:

- **Выполнить миссию:** сыграйте карту с руки, выполните указанную на ней миссию Династии, затем уберите карту в сброс. Если у миссии есть стоимость, вы должны сначала заплатить, а затем выполнить миссию. Расшифровка стоимости миссии — в справочнике в конце правил.



Для этой миссии надо задействовать две другие локации и сбросить одну другую карту.

- **Задействовать локацию:** поверните карту захваченной локации на 90 градусов, чтобы она лежала горизонтально. Это даёт вам возможность выполнить одну из трёх операций. Подробнее про эти операции — ниже под заголовком «Операции задействованной локации».



- **Восстановить локацию:** верните карту задействованной локации в вертикальное положение.

ШАГ 3: если у вас больше трёх карт в руке, уберите в сброс лишние, чтобы осталось три. Все карты сбрасываются лицом вниз.

Совет: Династия может выполнять миссии двумя способами. Если карта в руке, вы можете выполнить её миссию и сбросить. Если же это захваченная локация, вы можете задействовать её, чтобы выполнить её миссию.

ОПЕРАЦИИ ЗАДЕЙСТВОВАННОЙ ЛОКАЦИИ

- **Захватить новую локацию:** сыграйте с руки и положите перед собой лицом вверх карту локации, которая соединена с только что задействованной локацией. Соединена — то есть обе локации соединены одной непрерывной линией в галактике. Вы захватили новую локацию.



Здействуйте

Захватите с руки

- **Налая:** назовите локацию, которая соединена с только что задействованной локацией. Если у Сопротивления есть в руке карта названной локации, заберите её: захватите эту локацию (положите перед собой) либо сбросьте её. Если вы напали на базу Сопротивления, вы немедленно побеждаете.



Здействуйте

«Я нападаю на Бюро академика Барроу!»

- **Выполнить миссию:** выполните миссию Династии, указанную на карте только что задействованной локации. Если у миссии есть стоимость, вы должны сначала заплатить, а затем выполнить миссию. Расшифровка стоимости миссии — в справочнике в конце правил.

ХОД СОПРОТИВЛЕНИЯ

Ход Сопротивления состоит из трёх шагов по порядку.

ШАГ 1: вы можете взять карту из колоды или пропустить этот шаг.

ШАГ 2: вы можете совершить одно из трёх действий:

- **Поменять базу:** верните карту своей базы в руку (карты в руке можно перемешать), а затем положите вместо неё лицом вниз либо ту же карту, либо карту локации, соединённую с предыдущей базой. Выложенная карта станет вашей новой секретной базой.



Верните в руку

Положите ту же или другую

- **Саботировать:** назовите локацию, которая соединена с любой локацией в вашей руке или с вашей базой. Если у Династии в руке есть названная локация, Династия сбрасывает её.

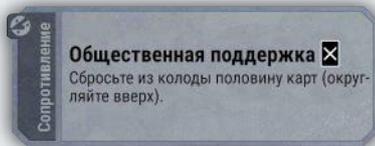


В руке / база



«Саботирую Казино!»

- **Выполнить миссию:** сыграйте карту с руки, выполните указанную на ней миссию Сопротивления, затем уберите карту в сброс. Если у миссии есть стоимость, вы должны сначала заплатить, а затем выполнить миссию.



За эту миссию надо сбросить одну другую карту

ШАГ 3: если у вас больше трёх карт в руке, уберите в сброс лишние, чтобы осталось три. Все карты сбрасываются лицом вниз.

ЗАКАНЧИВАЕТСЯ КОЛОДА

Когда вам нужно взять карту, а колода пуста, перемешайте сброс и сделайте из него новую колоду. Поверните её так, чтобы номер следующего круга на рубашке смотрел в сторону галактики.



*Круг I
(галактика находится под колодой)*



Круг II



Круг III

КОНЕЦ ИГРЫ

Династия побеждает, когда нападает на базу Сопротивления.

Сопротивление побеждает, когда в третьем круге приходит время перемешать сброс.

Теперь вы можете поиграть в режиме «Искажённый мир».

ИСКАЖЁННЫЙ МИР

При подготовке замените одну из планет базовой игры на карту планеты Гальвавилл, а все миссии заменённой планеты — на карты миссий П, Р, С, Т. Дальше готовьтесь и играйте как обычно.

Примечание: новые миссии в этом режиме могут вызвать желание подсмотреть оборот карты планеты. Игроки могут делать это в свой ход, но после этого должны положить карту обратно, как она лежала.

РАЗНЫЙ БАЛАНС ИГРЫ

Если у игроков разный уровень опыта в этой игре, попробуйте изменить баланс во время подготовки к игре:

- Не сбрасывайте карту. Игра будет легче для Династии.
- Сбросьте одну карту. Обычная игра.
- Сбросьте две карты. Игра будет легче для Сопротивления.

СПРАВОЧНИК

Каждая локация относится к определённой категории. У всех локаций одной категории одинаковые миссии.

Политический центр

Общественная поддержка



Пропаганда

Оружейная фабрика

Вооружённое сопротивление



Введение супероружия

Судоверфь

Мобилизация базы



Запуск флота

Исследовательская станция

Проектный дефект



Космический зонд

Подполье

Найм шпиона



Найм шпиона

Энергетическое ядро

Космическая аномалия



Искривление гиперпространства

Восстановить локацию: повернуть задействованную локацию обратно.

Задействовать локацию: повернуть карту захваченной локации на 90 градусов, чтобы обозначить, что она была задействована.

Захватить локацию: положить перед собой карту локации (локация должна быть соединена с только что задействованной локацией). Династия может захватить сколько угодно локаций. Сопротивление не может захватывать локации.

Напасть: Династия называет локацию, на которую хочет напасть (локация должна быть соединена с только что задействованной локацией). Если у Сопротивления есть в руке карта названной локации, Династия либо забирает себе и захватывает эту локацию, либо сбрасывает карту. Однако если названная локация оказывается секретной базой Сопротивления, Династия побеждает!

Поменять базу: Сопротивление возвращает свою базу в руку (карты в руке можно перемешать), а затем кладёт перед собой либо ту же карту, либо новую локацию, соединённую с предыдущей базой.

Саботировать: Сопротивление называет локацию, которую хочет саботировать (локация должна быть соединена с локацией в руке Сопротивления или с базой). Если у Династии в руке есть карта названной локации, она сбрасывается лицом вверх. Захваченные локации нельзя саботировать.

Соединённые локации: локации, соединённые между собой в галактике непрерывными линиями.

СТОИМОСТЬ МИССИЙ



сбросьте одну другую карту с руки.



задействуйте одну другую локацию.

ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

- Надо ли показывать карты сопернику, когда я разыгрываю карту, сбрасываю её или называю локацию?
- Нет. Исключение: саботаж. Но вы можете договориться показывать карты перед сбросом, чтобы упростить игру.
- Я задействую локацию А, чтобы выполнить миссию «Пропганда». Стоимость миссии – одна карта в сброс и две задействованные локации. К этим локациям может относиться локация А, которую я только что задействовал?
- Нет, стоимость миссий не включает ранее сброшенные карты и ранее задействованные локации. Чтобы оплатить «Пропганду», вам нужно задействовать две другие локации – например, К и И, как в примере ниже (и не забудьте сбросить карту).



- Игроки могут лгать?
- Нет. Играть честно гораздо интереснее.
- Миссия «Найм шпиона» велит посмотреть три верхние карты в колоде, но в колоде осталась только одна карта. Надо перемешивать сброс?
- Нет, посмотрите столько карт, сколько есть. Если карт ноль, то ничего нельзя сделать.
- Миссия «Проектный дефект» позволяет задействовать или саботировать несколько локаций. Может ли Сопротивление при саботаже называть локацию в своей руке или даже свою базу?
- Да, так можно делать, чтобы немного запутать Династию. Но обратите внимание, что задействовать можно только локацию, захваченную Династией.
- Миссия «Вооружённое сопротивление» позволяет выполнить миссию Сопротивления в локации, захваченной Династией. Если у этой миссии есть стоимость, Сопротивление должно её платить?
- Да, в дополнение к плате за миссию «Вооружённое сопротивление».
- Миссия «Общественная поддержка» позволяет сбросить половину карт из колоды. Это должны быть случайные карты или карты с верха колоды?
- Карты с верха колоды.

ПАМЯТКА СОПРОТИВЛЕНИЯ

Цель Сопротивления – получить достаточно поддержки, чтобы продержаться три круга.

Шаг 1: вы можете взять карту из колоды или пропустить этот шаг.

Шаг 2: вы можете совершить одно из трёх действий:

Поменять базу: верните карту своей базы на руку, а затем положите вместо неё лицом вниз либо ту же карту, либо карту локации, соединённую с предыдущей базой.

Саботировать: назовите локацию, которая соединена с любой локацией в вашей руке или с вашей базой. Если у Династии в руке есть названная локация, Династия сбрасывает её.

Выполнить миссию: сыграйте карту с руки, выполните указанную на ней миссию Сопротивления, затем уберите карту в сброс. Если у миссии есть стоимость, вы должны сначала заплатить, затем выполнить миссию.

Шаг 3: сбросьте карты с руки, чтобы у вас осталось три карты. Все карты сбрасываются лицом вниз.

ПАМЯТКА ДИНАСТИИ

Цель Династии – найти секретную базу соперника и напасть на неё.

Шаг 1: вы можете взять карту из колоды, восстановить задействованную локацию или пропустить этот шаг.

Шаг 2: вы можете совершить одно из трёх действий:

Выполнить миссию: сыграйте карту с руки, выполните указанную на ней миссию Династии, затем уберите карту в сброс. Если у миссии есть стоимость, вы должны сначала заплатить, затем выполнить миссию.

Задействовать локацию: поверните карту локации перед вами на 90 градусов, чтобы она лежала горизонтально. Это даёт вам возможность выполнить одну из трёх операций:

• **Захватить новую локацию:** сыграйте с руки и положите перед собой лицом вверх карту локации, соединённую с только что задействованной локацией.

• **Напасть:** назовите локацию, соединённую с только что задействованной локацией. Если у Сопротивления есть в руке карта названной локации, заберите её. Затем захватите эту локацию (положите перед собой) либо сбросьте карту. Если вы напали на базу Сопротивления, вы немедленно побеждаете.

• **Выполнить миссию:** выполните миссию Династии, указанную на карте только что задействованной локацией. Если у миссии есть стоимость, вы должны сначала заплатить, затем выполнить миссию.

Восстановить локацию: верните карту задействованной локации в вертикальное положение.

Шаг 3: сбросьте карты с руки, чтобы у вас осталось три карты. Все карты сбрасываются лицом вниз.



mosigra.ru



maglan.ru

Автор игры Джон Симантов.
Художник Сара Бовейс.
Локализация игры
Разработка: Анна Давыдова, Павел Коврижкин.
Дизайн и верстка Екатерина Лыскова.
Корректор Ксения Ларина.

© 2018 Button Shy Games. Все права защищены. buttonshygames.com
ООО «Магеллан Производство», 2022. 111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.
Подписывайтесь на новости нашего издательства:
vk.com/magellanboardgames • t.me/magellanboardgames
И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!