

СОСТАВ ИГРЫ

- 20 карточек «Результат»
(по 2 цифры от 0 до 9)



- 40 карточек «Числа»
(по 4 цифры от 0 до 9)



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Составить как можно больше верных арифметических выражений, запоминая расположение карточек с подходящими числами. За каждый правильный пример игроки забирают себе карточку «Результат». Победит игрок, собравший больше всех таких карточек.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перемешайте все карточки «Числа» и разложите их в центре стола лицом вниз.
2. Перемешайте все карточки «Результат» и положите их стопкой рядом с карточками «Числа» лицом вниз.
3. Откройте из стопки «Результат» 2 карточки и положите их слева и справа от неё лицом вверх.
4. Оставьте место для стопки сброса.
5. Определите первого игрока. Им станет тот, кто первым назовёт разность большего и меньшего чисел на карточках «Результат».



ХОД ИГРЫ

Все игроки ходят по очереди. Ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход переверните лицом вверх 2 любые карточки «Числа».

- **Есть результат!** Если в результате сложения или вычитания чисел на открытых карточках «Числа» у вас получается составить верное равенство с любой из открытых карточек «Результат», вы сделали результативный ход. Поздравляем! Возьмите все 3 карточки: карточки «Числа» отправьте в стопку сброса, а карточку «Результат» положите перед собой. После чего откройте новую карточку «Результат» из стопки и передайте ход следующему игроку.

- **Нет результата!** Если у вас не получается составить верное арифметическое выражение с помощью открытых карточек, переверните открытые карточки «Числа» лицом вниз и передайте ход следующему игроку.

Арина открыла 2 карточки «Числа»: «7» и «2». Как удачно! Ведь $7+2=9$, и Арина забирает себе карточку «Результат», а карточки «Числа» кладёт в стопку сброса. Она выкладывает новую карточку «Результат» и передаёт ход Андрею.

Андрей открывает 2 новые карточки «Числа»: «8» и «3». Он составляет пример на вычитание: $8-3=5$. Его ход также принёс результат.



Уточнение! Конечно, вы можете вычитать как из большего числа меньшее, так и наоборот. Однако среди карточек «Результат» нет отрицательных чисел.

Важное дополнение в правилах для 2 игроков

Если в свой ход вы составили верное равенство, вы получаете право на **один** дополнительный ход. Вне зависимости от результата дополнительного хода после него наступает очередь вашего соперника.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только на столе не осталось карточек «Результат» или из оставшихся карточек «Числа» не получается составить арифметическое выражение, игра заканчивается. Подсчитайте карточки «Результат», собранные каждым игроком. Победит игрок, собравший больше всех таких карточек. В случае ничьей все игроки становятся победителями и получают звание королей или королев физико-математических наук!*

* Кстати, а вы знаете почему не существует Нобелевской премии по математике? Ответ ищите на сайте www.evrikus.ru

+АРИФ-МЕМОРИ

Автор игры: Юрий Гурин

ПРАВИЛА ИГРЫ

Быстро считать в уме – это просто! В настольной игре «Арифмемори» вам предстоит не только запоминать числа, но и складывать их или вычитать. Составьте как можно больше верных арифметических выражений, чтобы победить и стать королём или королевой физико-математических наук!

С этой игрой можно как начинать знакомство с миром арифметики, так и практиковать сложение и вычитание в уме.