

Правила игры.

Состав:

4 жетона мышей;
32 жетона сыра (очки);
29 карт:

- 1 начальная карта (без отверстий);
- 4 карты кошек;
- 24 карты мышей.

Начальная карта:



Расстановка

1. Положите начальную карту на стол.
2. Каждый игрок берет по жетону мыши.
3. Перетасуйте 4 карты кошек и раздайте каждому игроку одинаковое количество этих карт (удалите 1 карту кошки из игры, если игроков трое).
4. Перемешайте 24 карты мышей и раздайте каждому игроку по 4 карты. Оставшиеся карты мышей сложите в колоду.

Игра

Первый игрок определяется случайно. Ход передается по часовой стрелке.

1. В свой ход игрок должен выложить одну из своих карт (кошку или мышь), частично закрыв ею одну или несколько карт, уже находящихся на столе.

- Если игрок выкладывает карту мыши, то она должна закрыть от одной до двух видимых мышей (смотрите примеры возможных и запрещенных действий ниже).
- Если игрок выкладывает карту кошки, то он может закрыть ею до четырех видимых мышей.

Важно! Карту кошки нельзя накрывать частично или полностью ни картой мыши, ни другой картой кошки. Нельзя выкладывать карту кошки так, чтобы у следующего игрока не было хода.

2. Игрок берет новую карту мыши из колоды, если в ней остались карты.

3. В конце хода игроки получают жетоны сыра (очки) (смотрите раздел «Подсчет очков»).

Подсчет очков

Игроки получают жетоны сыра двумя способами:

- В конце каждого хода игрок получает по 1 жетону сыра за каждую свою мышь, выглядывающую в отверстие выложенной карты. Следовательно, если через отверстия только что выложенной карты видны синяя и зеленая мыши, то синий и зеленый игроки немедленно получают по 1 жетону сыра.
- В конце игры, когда были выложены все карты, игроки получают по 1 жетону сыра за каждую видимую мышь их цвета.

Пример законченной игры:

В конце игры видно 55 мышей: 18 синих, 14 желтых, 8 фиолетовых и 15 зеленых. Тогда синий игрок получает 18 жетонов сыра поверх уже полученных им в течение игры, желтый — 14 жетонов сыра поверх уже полученных и так далее.

