

Правила настольной игры

ТУГРИКИ



Видеоправила

youtu.be/B75aGWS864o



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель игры — первым избавиться от всех карт на руках.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Игровая колода тщательно перемешивается. Участникам раздаются карты, при этом количество раздаваемых карт зависит от числа игроков:

2 игрока — 16 карт	4 игрока — 8 карт	6 игроков — 6 карт
3 игрока — 10 карт	5 игроков — 7 карт	7-8 игроков — 5 карт

Оставшаяся часть колоды размещается на столе рубашкой вверх.

- Игра ведется не на очки, а на игровую валюту — «тугрики». Перед началом игры тугрики делятся поровну между всеми участниками игры.
- Перед каждым раундом игроки обязаны скинуться по одному тугрику за вход в игру. Тем самым формируется стартовый «Банк» розыгрыша, который будет пополняться по мере проведения игры.
- Игрок, который сделает первый ход, определяется по согласованию всех участников игры. Далее каждый раунд начинается со следующего по часовой стрелке игрока.

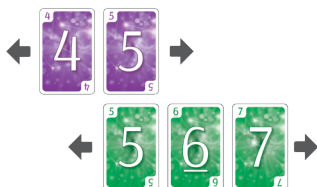
ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ХОДА

- В игре нужно выкладывать ряды карт по цвету и согласно их номиналу. Выкладывание каждого ряда может начинаться только с карты «5» и осуществляется в обе стороны от этой карты.



- В свой ход игрок может:

- положить карту, которая является продолжением выстраиваемого ряда;



- приставить к уже выложенным картам «0» и «X» соответствующие по номиналу карты другого цвета, при условии, что ряд соответствующего цвета уже начал выкладываться;



- положить карту поверх карты «Джинн» или «Выбор ряда», которая ранее была выложена вместо этой карты.



3. В рамках одного хода игрок может положить на стол только одну карту.
4. Если игрок не может сделать ход, то он обязан взять одну карту из колоды. Если игрок вытянул карту, которую он не может использовать в игре, то он платит в Банк один тугрик, после чего ход переходит к следующему игроку. Если игроку достается подходящая для хода карта, то он должен ею воспользоваться, при этом он ничего не платит в Банк.
5. Если у игрока есть возможность сделать ход, то он обязан его осуществить.

КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ

В игровой колоде кроме обычных карт также присутствуют карты действия:



ШТРАФ

Следующий игрок платит в «Банк» два тугрика и пропускает ход



ОБМЕН КАРТАМИ

Каждый игрок «в слепую» вытягивает одну карту у следующего за ним игрока



ПОВТОРНЫЙ ХОД

Игрок, положивший карту, совершает повторный ход



ПРОПУСК ХОДА

Следующий игрок пропускает ход



ВОЗЬМИ ДВЕ

Следующий игрок берет две карты из колоды и пропускает ход. Если колода закончилась, то игрок просто пропускает ход



ВЫБОР ЦВЕТА

Игрок, положивший карту, выбирает цвет двух следующих карт, которые должны быть выложены на столе



ОГРАБЛЕНИЕ

Игрок, положивший эту карту, забирает из Банка стартовые взносы игроков (иными словами, забирает столько тугриков, сколько игроков принимает участие в игре)



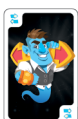
СМЕНА НАПРАВЛЕНИЯ

Переход хода между игроками начинает осуществляться в обратном направлении



ДЖИНН

Карта выполняет роль любой простой карты, кроме карт с номиналом «5»



ВЫБОР РЯДА

Карта выполняет роль любой простой карты, кроме карт с номиналом «5». При этом игроки обязаны выложить ряд, в котором появилась эта карта, до конца, прежде чем смогут добавлять карты в ряды других цветов

УСЛОВИЯ ИГРЫ

- В игре нельзя выстраивать ряды от карт с номиналами «0» и «X», приставленных к аналогичным картам другого цвета, к карте с номиналом «5». Другими словами, выкладывать карты нужно от карты с номиналом «5» в направлении карт «0» и «X» и нельзя выкладывать карты в противоположных направлениях.



- Если игрок выкладывает последнюю карту в ряду (карты «Джинн» и «Выбор ряда» могут быть элементами завершенного ряда), то следующий игрок пропускает ход.
- Игрок, положивший карту действия «повторный ход», обязан совершить повторный ход. Если игрок не имеет возможности осуществить повторный ход, то он берет карту из колоды.
- Карта «Выбор цвета» перебивает действие карты «Выбор ряда». Таким образом, если в ряду, в котором ранее была размещена карта «Выбор ряда», выкладывается карта «Выбор цвета», то положивший её игрок может выбрать любой цвет 2-х следующих карт, после выкладывания которых игроки не обязаны достраивать ряд, который они выкладывали до появления на столе карты «Выбор цвета».

Пример: допустим один из игроков положил карту «Выбор ряда» в зеленый ряд. Игроки обязаны достроить зеленый ряд прежде чем смогут добавлять карты в ряды других цветов. Один из игроков кладет карту «Выбор цвета» (зеленая тройка) и загадывает фиолетовый цвет для следующих двух карт. После того, как фиолетовый ряд пополнится двумя картами игрокам не нужно будет достраивать зеленый ряд.

- Если действие карты «Выбор цвета» еще не завершено, то карту «Выбор ряда» можно положить только в ряд с цветом, определенным игроком, который положил карту «Выбор цвета».

Пример: игрок, положивший карту «Выбор цвета», загадал красный цвет для следующих двух карт. Если другой игрок хочет положить в свой ход карту «Выбор ряда», то он может ее добавить только в красный ряд.

- Карта «Выбор ряда» перебивает действие ранее размещенной аналогичной карты «Выбор ряда». Таким образом, игрок может выложить эту карту в любой ряд — независимо от того, в каком ряду ранее была выложена другая аналогичная карта.

Пример: игрок размещает карту «Выбор ряда» в желтом ряду. Игроки обязаны достроить желтый ряд прежде чем смогу начать добавлять карты в ряды других цветов. Однако, владелец второй карты «Выбор ряда» может в свой ход положить ее в любой другой ряд, который уже начал выкладываться на столе.

- Если у игрока во время проведения розыгрыша заканчиваются тугрики, то он не считается проигравшим и не выбывает из игры, а играет до конца раунда. Если в текущем розыгрыше игрок не одерживает победу и другие участники не соглашаются одолжить ему тугриков для продолжения игры — игрок выбывает.

ШТРАФЫ

- Если один из игроков забывает заплатить в Банк после того, как взял неподходящую карту из колоды и другие игроки замечают это, то этот игрок обязан заплатить в Банк один дополнительный тугрик.
- Перед тем как сделать свой ход игрок может проверить карты предыдущего игрока, если у него появились сомнения, что игрок имел возможность сделать ход, но предпочел взять дополнительную карту из колоды и заплатить в Банк. Если в результате проверки выясняется, что предыдущий игрок действительно имел возможность сделать ход, то он обязан заплатить в Банк две монеты и взять из колоды одну дополнительную карту. Если при проверке выяснилось, что игрок сыграл по правилам, то уже проверяющий игрок должен заплатить в Банк две монеты, взять из колоды одну карту и пропустить ход. Если в колоде не осталось карт, то наказанный игрок должен заплатить в Банк один тугрик за карту, которую не может получить.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

- Раунд считается завершенным, когда один из участников игры избавляется от всех карт на руках.
- Победивший игрок забирает себе Банк розыгрыша. После этого игроки снова скидываются по одному тугрику за «вход» в следующий раунд игры.

Увлекательной
и веселой игры ;)

Настольные игры doJoy

Шипучка!

Динамичная, азартная и веселая игра для самой разной компании. В нее будет интересно играть и детям и взрослым.

Игроки по очереди размещают разноцветные фишки на «крышке» бутылки. Цель игры – первым избавиться от всех фишек на руках. Для победы потребуются: ловкость, память, стратегия, хитрость и, конечно же, удача!

dojoy.ru/ru/board/bubbly



Камень, ножницы, бумага — ЦУ-Е-ФА!

Необычная и увлекательная настольная игра для двоих, которая очень понравится детям, подросткам, а также их родителям, так как она сложнее шашек и проще, чем шахматы. Игра развивает логику, память и внимательность. Азарт, стратегия, блеф и везение — в этой игре есть все!

dojoy.ru/ru/board/cu-e-fa



Бада-Бум!

Веселая настольная игра для 2-8 игроков с восемью уникальными способами вести игру. «Бада-Бум!» это игра не на один вечер, ведь в ней в любой момент лидер может стать аутсайдером, а неудачник — победителем!

dojoy.ru/ru/board/bada-boom



Чи-Чи-Ко! — необыкновенное домино

В основу игры легли правила классического домино, но получилась совершенно другая, более динамичная игра! Это новый «азартный» взгляд на легендарную игру

dojoy.ru/ru/board/chi-chi-ko

