

WORD WINDER™ Основные правила

Все просто, как АБВ.

А. Подготовка к игре

- Перемешайте и разложите карточки с буквами на плоской поверхности.
- Распределите наборы цветных фишек между игроками или командами игроков.
- В зависимости от количества игроков, игра может быть как одиночной, так и командной.
- Определите очередность ходов, бросив кубик, либо подбросив монетку.

В. Ход игры

- В свой ход, каждый игрок или член команды выкладывает на игровом поле простое слово, закрывая нужные буквы фишками своего цвета или цвета команды. После того, как слово выложено на поле, игрок должен озвучить полученное слово.

Игрок должен произнести слово "СОБАКА", при этом, обратить внимание, на то, что буквы "Б" и "А" следуют по диагонали.



- Слова можно выкладывать в любом направлении - слева направо, справа налево, сверху вниз, снизу вверх, по диагонали, или комбинируя несколько вариантов сразу. При этом, перешагивать через буквы запрещено.

Справа выложено два слова - "ЛАСТИК" и "РОМБ". Обратите внимание, на варианты соединений между буквами и направления их составления.



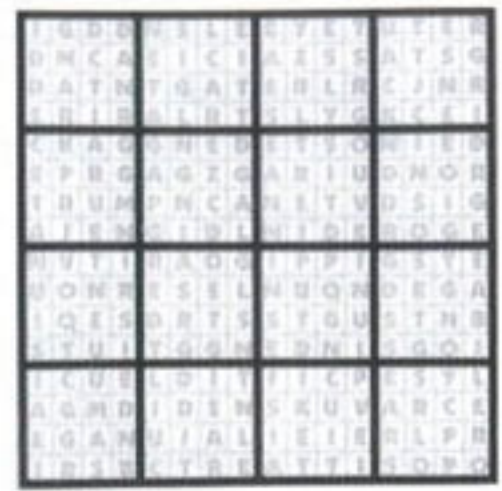
- Буквы в клеточках могут быть использованы в образовании только одного слова. Вы можете скорректировать только слова, выложенные вами в прошлый ход, для создания новых. В этом случае не следует класть новые фишки поверх старых, а так же запрещается класть фишки поверх фишек соперника.

С. Командная игра

- Игроки делятся на команды по 2 человека. Игроки одной команды пользуются одним цветом фишек, ходы делаются по очереди.
- Перед началом командной игры, игроки обговаривают правила ходов.
- В первом случае, игроки одной команды не совещаются между собой, ход делается лишь одним из них.
- Во втором случае, игроки одной команды принимают совместное решение при совершении хода.

Вот и все, теперь вы можете начать игру!

Правила игры SideWinder



Приступая к игре

- Перемешайте и разложите карточки, как показано на рисунке справа. Далее, следуйте указаниям по подготовке к игре (См. Основные правила).

Цель игры

- Целью игры является составление слов, на игровом поле, путем выкладывания цветных фишек. Задача игроков - создать линию из простых слов от одного конца игрового поля до другого.
- Вы можете составлять слова в любом месте игрового поля, при этом новые слова совсем не обязательно должны пересекаться со старыми, за исключением последнего слова.
- Игроки должны тщательно продумывать следующий ход, чтобы избежать "блокировки" своей линии другим игроком, а так же чтобы блокировать линии соперника.

Ход игры

- См. Ход игры - Основные правила Word Winder.

Окончание игры

- Побеждает игрок, который первым составит линию из слов от одного края игрового поля до другого, при этом все слова должны каким-либо образом соприкоснуться между собой (по горизонтали, по вертикали или по диагонали).

После 6 ходов

Пример игры

Красные против Синих

#1 Красные выложили
МОНИТОР



#2 Голубые выложили
ЛУЧИК



#3 Красные ответили
ПИЦЦА



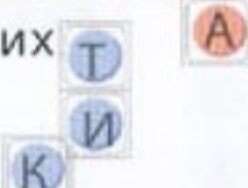
#4 Ответ синих:
КАРТИНКА



#5 Красные выложили
КОШКА



#6 Ответом синих стал
ТИК



Правила игры RaceWinder

Приступая к игре

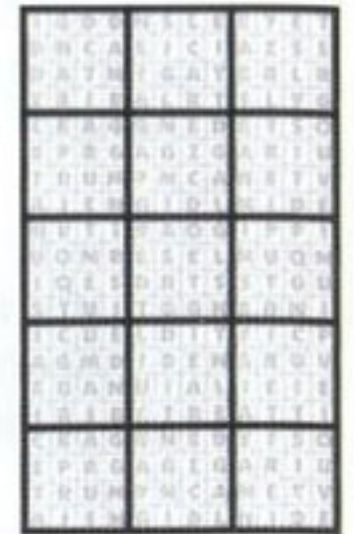
- Перемешайте карточки и разложите на плоскости.
- Следуйте указаниям по подготовке к игре выше (см. Основные правила игры).

Цель игры

- Целью игры является составление слов, на игровом поле, путем выкладывания цветных фишек. Задача игроков - создать линию из простых слов от одного конца игрового поля до другого.
- Первое слово каждого игрока должно включать хотя бы одну букву из самого верхнего ряда букв!
- После первого слова, все последующие слова игроков должны касаться хотя бы одной буквы предыдущих.

2 команды
по 2 игрока

2 команды
по 3 игрока



Ход игры

- См. Основные правила игры
Будь осторожнее, тебя могут "заблокировать" соперники!

Окончание игры

- Побеждает игрок, который первым составит линию из слов от одного края игрового поля до другого, при этом все слова должны каким-либо образом соприкоснуться между собой (по горизонтали, по вертикали или по диагонали).

Первые ходы

Пример игры

Красные против Синих

- #1** Синие выложили **ДРУИД**. При этом хотя бы одна буква должна коснуться верхней части поля.



- #2** Красные отвечают **НОГТИ**. Одна из букв коснулась верхней части поля.



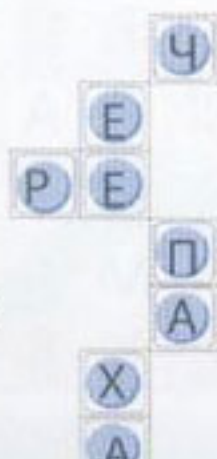
- #3** Синие продолжили цепочку словом **РАНЕЦ**. При этом следующее слово обязательно касается предыдущего.



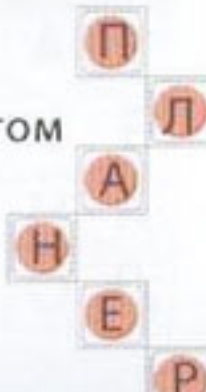
- #4** Красные выложили **ТОРТИК**, тем самым, отрезав цепочку синих.



- #5** Затем синие совершают прорыв со словом **ЧЕРЕПАХА!**



- #6** Красные мигом догоняют словом **ПЛАНЕР**.



Пример игры RaceWinder (продолжение)

Финиш

Пример игры

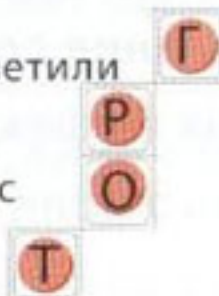
Красные против Синих

Продолжение игры RaceWinder (начало на предыдущей странице), Красные и синие идут к финишу нос к носу. Очередь ходить за синими, будьте внимательны, игра подходит к развязке!

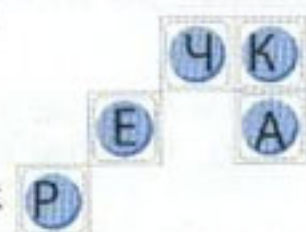
#11 Синие выложили **ПЕЧКА**, заняв при этом центр поля.



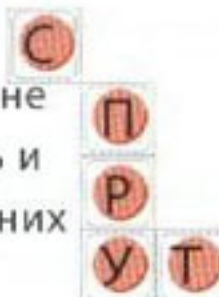
#12 Красные ответили **ГРОТ** и сравнялись с синими.



#13 Затем синие попытались перекрыть центр поля словом **РЕЧКА**. Красные близки к поражению!



#14 Но красные не растерялись и отрезали синих словом **СПРУТ**.



А	Ь	У	Г	И	Б	Е	В
Ч	И	Р	А	О	С	А	Л
Ж	Е	О	П	Т	К	Н	А
Т	Т	О	Е	Ч	Р	И	Т
Ю	У	С	Ч	К	В	А	Ь
С	Я	Е	П	А	О	К	О
В	Р	С	Р	А	Т	О	Я
Л	В	Н	У	Т	М	А	Р
И	Е	Ь	П	Т	Ы	И	А
Т	О	Ж	Т	М	Н	Ь	К
Р	П	Б	И	Ь	О	С	Е

Ситуация накалилась до предела, красные близки к победе, но у синих еще есть шанс. Найдут ли они подходящее слово, чтобы достичь нижнего края игрового поля?

Советы и тактики к игре WORD WINDER™

Поиск слов

- Не старайтесь искать слова только справа налево и наоборот. Помните, что в вашем распоряжении все направления, вы можете найти нужное слово даже по диагонали.
- В ходе игры WORD WINDER™ вы сможете найти множество слов, но помните, что все слова должны быть существительными в единственном числе. Исключением могут быть неисчисляемые существительные.

Защита или нападение?

- Отслеживайте действия противника, просчитывайте его дальнейшие ходы, это позволит вам сориентироваться, когда стоит пытаться “заблокировать” противника, а когда есть шанс быть “заблокированным” другим игроком.

Будьте внимательны!

- Не заикливайтесь на построении цепочки, будьте предельно внимательны!

Проявляйте гибкость!

- Помните, что лучшая защита - это нападение. Умелая оборона сможет продвинуть вас куда ближе к победе, чем открытое нападение.